### תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

•FrienDiscover - האופציה להכיר חברים חדשים דרך חברים קיימים:

המערכת תגריל חבר קיים של המשתמש הרשום, ומתוך רשימת החברים של החבר שהוגרל נגריל משתמש זר למשתמש הרשום.

במסך האפליקציה יופיעו פרטיו של המשתמש השני שהוגרל, הכוללים: תמונת פרופיל, גיל ואודות.

המשתמש הרשום יכול לבחור האם לבקר בפרופיל של המשתמש המוגרל השני במטרה להוסיפו כחבר או לבצע הגרלה מחדש לפגישת משתמש אחר.

ניתן למצוא פיצ'ר זה ב- FrienDiscoverForm.cs.

•סטטיסטיקה על אופן השימוש של המשתמש הרשום בפייסבוק:

המערכת מציעה שני סוגי סטטיסטיקות להצגה:

1. התפלגות המדינות בהם המשתמש ביצע checkin.

2. התפלגות תיוג החברים של המשתמש בפוסטים שלו.

המידע מוצג ע"י תרשימי עוגה שמראים את התפלגות הנתונים השונים.

בנוסף, ניתן להוסיף עוד סטטיסטיקות בעתיד, וזאת הודות לרכיב התכנות האחראי על מילוי הנתונים בתרשים העוגה - PieChartDataLoadingComponent.cs.

ניתן למצוא פיצ'ר זה ב- StatisticsForm.cs.

### תבנית מס' 1 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 2 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 3 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם